

Project eXp Citygame met Studio eXp.

Tijdens Project eXp maak je met je klas jullie eigen citygame onder begeleiding van één van onze game docenten. Een citygame is een game die je als een speurtocht speelt in je eigen stad of dorp. In de speurtocht word je van plek naar plek gestuurd, waarbij elke locatie door jullie gekozen is!

Wanneer de game ready is kunnen al jouw vrienden, familie, of zelfs de hele buurt een spel spelen dat door jou is gemaakt. Het spel speelt zich af in een app. In de app word je naar de verschillende locaties gestuurd en los je inventieve puzzels op om verder te gaan. Zo maken we samen dus een speurtocht met een persoonlijk verhaal en leuke games op locaties waarover jullie wat willen vertellen.

Hoe het werkt? Onze app houdt via GPS bij waar jij als speler loopt en wanneer je bij een locatie van de speurtocht aan komt. Als je op de goeie plek staat, krijg je als speler een melding met de volgende puzzel van het verhaal. Los deze op, en je krijgt de hint voor de volgende locatie. Zo kan je weer doorgaan met speuren.

De citygame is dus een toffe combinatie van een spel dat zich zowel afspeelt in de echte wereld als online!

Hoe gaat het in zijn werk?

- Wij van Studio eXp brengen onze expertise in: games. Wij zorgen ervoor dat we samen met jouw school een supertof spel creëren.
- Jullie gaan aan de slag met je eigen persoonlijke verhaal en koppelen deze aan verschillende locaties in jouw dorp of stad.
- Vervolgens kan wie ook waar wil het spel spelen. Je hoeft alleen maar onze app te downloaden, de QR-code van het spel te scannen en je maakt als speler een wonderlijke reis door de hoofden van een groep kinderen, en beleeft wat zij te vertellen hebben.

Stappen in het traject

1. Aan het begin van het project besteden we een les aan het uitleggen van de citygame. Punten die voorbij komen zijn:
 - Waar gaat de citygame over?
 - Hoe vertel je een verhaal?
 - Hoe combineer je een verhaal met puzzels?
 - Hoe verplaats je je als maker van de game in de speler?
2. Vervolgens gaan de jongeren zelf aan de slag. Zij gaan op zoek naar hun verhaal dat ze willen vertellen. Dit doen ze onder andere door op zoek te gaan de verbinding die ze voelen met hun omgeving. Vanuit Studio eXp krijgen ze hiervoor verschillende opdrachten, zoals:

- Een foto opdracht om te wandelen door je buurt of plekken waar je vaak komt en te fotograferen welke plekken je aanspreken.
 - In gesprek te gaan met een klasgenootje en voor elkaar antwoord te geven op de vraag: wat is jullie verbinding met jouw stad/dorp?
3. Onder begeleiding van een docent halen we met de jongeren hun verhalen op. We zoeken naar een rode lijn waarmee we deze verhalen kunnen verbinden in een plot. Met een van de storytellers van Studio eXp wordt dit verhaal vervolgens vormgegeven en klaargemaakt voor het opnemen van video's, foto's spraak en teksten voor in de app.
 4. Vervolgens bedenken de jongeren bij elke stap een game. Samen met de gamedesigner van Studio eXp wordt er gekeken naar de haalbaarheid van de games en worden de games vervolgens gemaakt.
 5. Nu wordt alles gemaakt door de leerlingen zelf. Ze gaan hun teksten inspreken en de filmpjes schieten van elkaar. Het is ook mogelijk om via Studio eXp een cameraman te huren.
 - Filmen
 - Opnemen geluidsmateriaal
 6. In de laatste stap gaan de leerlingen het online Content Management Systeem van de app invullen met al hun content. Studio eXp zal alles goed zetten en de 'final touches' aanbrengen zodat de game klaar is om gespeeld te worden!
 - Games in de mobiele applicatie

Kosten

Contactmomenten game docent	5 uur	€325,-
Contactmomenten gamedesigner	2 uur	€230,-
Werkuren schrijver	4 uur	€280,-
Werkuren gamedesigner	4 uur	€375,-
Programmeren app	1 dag	€600,-
Optioneel: opname videomateriaal	1 dag	€750,-

Optie 1: kosten per speler	€4,-
Optie 2: afkoop game voor 3 maanden	€500,-
TOTAAL	€1810,-